



ADENDA #1 AL CATÁLOGO INSTITUCIONAL 2021-2022

Revisado el 16 de junio de 2021



Adenda al Catálogo General 2021-2022

Se presentan a continuación la enmienda al Catálogo de la Institución alineada a presentar los nuevos miembros de la Junta Institucional, los cambios en personal a nivel central. Adicional, de presentar los cambios en costos a nivel Subgraduado, ya que se unificaron los costos ante el proceso de fusión. Además, de incluir la oferta académica del Grado Asociado de Full Stack Developer que se ofrece en el Recinto de Caguas Main.

Página 11- Se añaden dos miembros de la Junta Institucional que se encontraban vacantes al momento de publicar el Catálogo 2021-2022

JUNTA DE DIRECTORES INSTITUCIONAL

Columbia Central University es una institución de educación superior corporativa, privada, propietaria, que responde a la Junta de Directores Institucional.

Renovus Holdings I, LLC:

1. Atif Gilani – Owner Director
2. Bradley Whitman – Owner Director
3. José A. Córdova – Management Director
4. Daritza Mulero – Management Director
5. Zack Shah (zshah@lincolninternational.com) – Independent Director

Columbia College Corporation:

1. Atif Gilani
2. Bradley Whitman

Columbia Central University Institutional Board:

1. Atif Gilani - Chair
2. Bradley Whitman
3. Grayson Harcourt
4. Sara Salva – Independent Director - Secretary
5. Guillermo Nigaglioni – Independent Director – Vice Chair
6. Gladys Cora – Independent Director
7. Francisco Bartolomei – Independent Director
8. José A. Córdova (ex officio, non-voting member)

Página 12- Se modifican puestos de la Administración Central de la universidad

PERSONAL ADMINISTRATIVO DE OFICINA CENTRAL

Daritz Mulero Méndez
MBA, Columbia Centro Universitario
BBA, Universidad de Puerto Rico

Vicepresidente de Planificación y Avalúo

Vacante

Vicepresidente Administración y Finanzas

Página 217- Se añade a la Escuela de Tecnología el Grado Asociado en Full Stack Developer, que se ofrece en el Recinto de Caguas

GRADO ASOCIADO EN FULL STACK DEVELOPER

El programa Full Stack Developer es una modalidad del conjunto de disciplinas ocupadas de los fundamentos que sustentan la computación, conocidas como Ciencias de la Computación. Hablamos de un desarrollador capaz de diseñar e implementar proyectos tanto en el lado servidor como en el lado cliente, respondiendo al paso de las aplicaciones de arquitectura monolítica a arquitecturas más distribuidas, basadas en microservicios, de las que se derivan, no ya aspectos clásicos como el almacenamiento de la información, sino también parte del procesamiento de esa información y los servicios que generan. La misión del programa es crear desarrolladores de programados que cubran la base de un programador tradicional y además dirigido a plataformas del futuro, como móvil, nube y web. Cubre los lenguajes dominantes en el mercado, más los emergentes con crecimiento acelerado al igual que modernas técnicas de desarrollo como Agile y DevOps, llenando una necesidad del mercado local e internacional.

ESTRUCTURA CURRÍCULAR
CURSOS DE EDUCACIÓN GENERAL

Prescritos: 21 créditos

CURSO	CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	HORAS CONTACTO	CRÉDITOS
COMU	3010	Comunicación efectiva	45	3
ENGL	1101	Inglés Básico I	60	3
ENGL	1102*	Inglés Básico II	45	3
ENGL	3001	Inglés conversacional y de composición	45	3
SEMI	1105	Seminario de Éxito Universitario y Profesional	45	3
SPAN	1101	Español Básico I	60	3
SPAN	1102*	Español Básico II	45	3

Sub-total: **345 horas** **21 créditos**

CURSOS RELACIONADOS

Prescritos: 24 créditos

CURSO	CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	HORAS CONTACTO	CRÉDITOS
COMP	1205	Introducción a las Computadoras	60	3
COMP	1711	Manejo de Sistemas Operativos Cliente / Servidor	60	3
COMP	2414	Diseño y Creación de Portales Web	60	3
MATH	1701	Matemática Aplicada	45	3
COMP	1702*	Administración de Bases de Datos SQL	60	3
COMP	1703*	Administración y Diagnóstico de Redes	60	3
COMP	2408*	Desarrollo de Base de Datos SQL	60	3
ENTR	2701	Emprendimiento y Funcionamiento de una Empresa	45	3

Sub-total: **450 horas** **24 créditos**

CURSOS DE EDUCACIÓN PROFESIONAL

Prescritos: 23 créditos

CURSO	CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	HORAS CONTACTO	CRÉDITOS
FSDE	1701	Introducción a la Computación y Metodologías de Desarrollo	30	2
FSDE	1702*	Desarrollo de Aplicaciones WEB Hipertexto Preprocesador (PHP)	60	3
FSDE	1703*	Programación en JavaScript con marcos de referencia y librerías "JS"	60	3
FSDE	1704*	Desarrollo con herramientas .NET	60	3
FSDE	2701*	Seguridad para Aplicaciones Web	60	3
FSDE	2702*	Desarrollo de Aplicaciones con Python	60	3
FSDE	2703*	Desarrollo de aplicaciones JAVA con enfoque en dispositivos móviles	60	3
FSDE	2704*^	Integración de Desarrollo y Operaciones	60	3

Sub-total:

450 horas

23 créditos

GRADO ASOCIADO EN FULL STACK DEVELOPER

PROGRAMA DE ESTUDIOS SUGERIDO**

CURSOS	CODIGO	NOMBRE DEL CURSO	PRE-REQUISITOS	CRÉDITOS
PRIMER TERMINO: 15 CREDITOS				
COMP	1205	Introducción a las computadoras	----	3
COMP	1711	Manejo de Sistemas Operativos Cliente / Servidor	----	3
COMP	2414	Diseño y Creación de Portales Web	----	3
SEMI	1105	Seminario de Éxito Universitario y Profesional	----	3
FSDE	1701	Introducción a la Computación y Metodologías de Desarrollo	----	2
SEGUNDO TERMINO: 12 CREDITOS				
COMP	2408	Desarrollo de Base de Datos SQL	COMP 1205	3
SPAN	1101	Español Básico I	----	3
FSDE	1702	Desarrollo de Aplicaciones WEB Hipertexto Preprocesador (PHP)	FSDE 1701 COMP 2414	3
COMP	1703	Administración y Diagnóstico de Redes	COMP 1711	3
TERCER TERMINO: 15 CREDITOS				
FSDE	1703	Programación en JavaScript con marcos de referencia y librerías "JS"	FSDE 1701 COMP 2414	3
COMP	1702*	Administración de Bases de Datos SQL	COMP 1711 COMP 2408	3
SPAN	1102*	Español Básico II	SPAN 1101	3
ENGL	1101	Inglés Básico I	----	3
FSDE	1704	Desarrollo con herramientas .NET	COMP 1205, FSDE 1701	3

CURSOS	CODIGO	NOMBRE DEL CURSO	PRE-REQUISITOS	CRÉDITOS
CUARTO TERMINO: 15 CREDITOS				
FSDE	2701	Seguridad para Aplicaciones Web	COMP 1205, COMP 2414	3
FSDE	2702	Desarrollo de Aplicaciones con Python	COMP 2414, FSDE 1701	3
FSDE	2703	Desarrollo de aplicaciones JAVA con enfoque en dispositivos móviles	COMP 2414, FSDE 1701	3
ENGL	1102*	Inglés Básico II	ENGL 1101	3
MATH	1701	Matemática Aplicada	----	3
QUINTO TERMINO: 12 CREDITOS				
ENTR	2701	Emprendimiento y Funcionamiento de una Empresa	MATH 1701	3
FSDE	2704^	Integración de Desarrollo y Operaciones	FSDE 1701 FSDE 1702 FSDE 1703 FSDE 1704 FSDE 2701 FSDE 2702 FSDE 2703	3
ENGL	3001	Inglés conversacional y de composición	----	3
COMU	3010	Comunicación Efectiva	----	3

Gran Total del Grado Asociado en Full Stack Developer: 68 créditos y 1,245 horas

----Cursos sin pre-requisitos

*Cursos con pre-requisitos

*^*Cursos con pre-requisitos y curso "Capstone" a matricularse en el último término.

POLÍTICA DE CALIFICACIÓN MÍNIMA

Los estudiantes matriculados en el Grado Asociado en Full Stack Developer deberán obtener como mínimo una calificación de C al aprobar todos los cursos profesionales y cursos relacionados, excepto en Integración de desarrollo y operaciones (FSDE 2704) que debe aprobarse con B o más.

DESCRIPCIONES DE CURSOS

COMP 1205 INTRODUCCIÓN A LAS COMPUTADORAS 3 CRÉDITOS 60 HORAS

Este curso prepara al estudiante con herramientas tecnológicas útiles de las computadoras personales que son necesarias para un mejor desempeño profesional. Conocerá equipos electrónicos para procesar datos, su interrelación con la computadora y el uso del sistema operativo vigente, además de lo básico de aplicaciones como: procesadores de palabras, presentaciones electrónicas y hojas de cálculos. Dispone de práctica en el manejo básico de Internet y correo electrónico. Los estudiantes serán evaluados por medio de asignaciones, evaluaciones y laboratorios. Este curso se ofrece de modo presencial y no presencial. Requiere uso del laboratorio.

*Este curso también se ofrece bajo la modalidad no presencial.

COMP 1711 MANEJO DE SISTEMAS OPERATIVOS CLIENTE/SERVIDOR 3 CRÉDITOS 60 HORAS

Este curso se enfoca en entender el funcionamiento de los sistemas operativos y cómo administrarlos. El estudiante interactuará con los diferentes sistemas operativos y como los mismos se configuran para trabajar en la red. A su vez estará expuesto al entendimiento de cómo funcionan las redes, cómo ellas interactúan y cómo el mundo se conecta. Se evalúa con exámenes, ejercicios de aplicación y práctica, trabajos especiales y laboratorios. Requiere uso del laboratorio.

COMP 1702 ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS SQL 3 CRÉDITOS 60 HORAS

PRE-REQUISITOS: COMP 1711, COMP 2408

Este curso está enfocado en la administración de servidores y bases de datos SQL. Se discuten las mejores prácticas para instalación, configuración y mantenimiento de un servidor de bases de datos SQL. Se enfoca la estructura básica de una base de datos SQL como campos, tablas, llaves, tipos de datos, procesos almacenados, "triggers" y vistas. Los conceptos de seguridad en bases de datos y la alta disponibilidad de las mismas se incluyen. Se evalúa por exámenes, laboratorios y proyectos. Requiere uso del laboratorio.

COMP 1703 ADMINISTRACIÓN Y 3 CRÉDITOS 60 HORAS
DIAGNÓSTICO DE REDES
PRE-REQUISITOS: COMP 1711

Entender cómo trabajan las redes de comunicación es primordial para el desarrollador de aplicaciones. Este curso se enfoca en entender el funcionamiento de las redes de información y cómo los sistemas operativos interactúan con la red. El estudiante interactuará con los diferentes sistemas operativos y cómo los mismos se configuran para trabajar en la red, a su vez estará expuesto al entendimiento de cómo funcionan las redes cómo ellas interactúan y cómo el mundo se conecta. Se evalúa con exámenes, proyectos y laboratorios entre otros. Requiere uso del laboratorio.

COMP 2408 DESARROLLO DE BASES 3 CRÉDITOS 60 HORAS
DE DATOS SQL
PRE-REQUISITOS: COMP 1205

El curso provee al estudiante mediante conferencia, demostraciones, ejercicios prácticos y de aplicación, las técnicas de desarrollo de bases de datos completas y enfatiza en la programación de base de datos con macros. Se enfatiza en un mayor desarrollo de las destrezas de planificación y diseño de bases de datos funcionales. Se utilizan los fundamentos del lenguaje de programación de consultas para base de datos “Structured Query Language” (SQL) como administrador de archivos relacionales. Se maneja el lenguaje SQL a fondo. Requiere uso del laboratorio.

COMP 2414 DISEÑO Y CREACIÓN 3 CRÉDITOS 60 HORAS
DE PORTALES WEB

El curso presenta diferentes técnicas de desarrollo en la web. Enfatiza en la interacción de diferentes lenguajes para la creación de una página; lenguajes como el JavaScript, jQuery, HTML y el clásico CSS. Trabaja el interfaz de programación de aplicaciones (API) y manejador de contenido como Word Press. Utiliza los ambientes de programación para crear rutinas y módulos que integren con páginas de Internet interactivas y la capacidad de crear aplicaciones móviles en la web. Se evalúa por medio de ejercicios prácticos, laboratorios y proyectos. Requiere uso del laboratorio.

COMU 3010 COMUNICACIÓN EFECTIVA 3 CRÉDITOS 45 HORAS

El curso tiene como propósito que el estudiante desarrolle las destrezas de comunicación oral y escrita, los procesos y recursos para lograr una comunicación efectiva. Se destacará la importancia de las relaciones interpersonales y el impacto de los medios de

comunicación masiva. El proceso de enseñanza y aprendizaje se llevará a cabo a través de las distintas técnicas de presentaciones, informes orales, lecturas alusivas a los objetivos del curso, el uso de innovaciones tecnológicas y organizacionales. Este curso se ofrece presencial y on-line.

ENGL 1101 INGLÉS BÁSICO I 3 CRÉDITOS 60 HORAS

El propósito de este curso es mejorar las destrezas lingüísticas de escuchar y hablar del aprendiz. El escuchar se enfoca en la comprensión superficial y los detalles específicos, mientras que el hablar enfatiza las destrezas necesarias para la comunicación diaria. En adición, los estudiantes aumentarán su vocabulario y estudiarán las estructuras gramaticales básicas. Se incluye actividades de escuchar, presentaciones orales, debates en clase, conferencias y lecturas cortas.

ENGL 1102 INGLÉS BÁSICO II 3 CRÉDITOS 45 HORAS

Pre-requisito: ENGL 1101

Este curso está diseñado para desarrollar las destrezas de los estudiantes en la lectura, la escritura y el pensamiento crítico. Los estudiantes ampliarán su vocabulario, aumentarán su habilidad en el análisis de texto, adquirirán conocimiento sobre las estructuras gramaticales básicas y mejorarán sus destrezas de escritura. Los estudiantes también continuarán desarrollando sus habilidades de escuchar y hablar. Se incluye lecturas cortas seleccionadas, discusiones en clase, conferencias, y escribir párrafos.

ENTR 2701 EMPRENDIMIENTO Y FUNCIONAMIENTO DE UNA EMPRESA 3 CRÉDITOS 45 HORAS

Pre-requisito: MATH 1701

A través del curso se presentarán los funcionamientos de una empresa y los métodos utilizados en la industria para crear y administrar efectivamente su propia empresa. Se hace énfasis en la creación de un plan de negocio y a través de la creación del mismo se explica el funcionamiento de una empresa y por qué es necesario cada uno de los procesos requeridos en el plan de negocio. Se evalúa con exámenes y proyectos.

FSDE 1701 INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO 2 CRÉDITOS 30 HORAS

El curso presenta los orígenes de las tecnologías de cómputos y su evolución. Se discuten los temas para poder comenzar a codificar y entender el contexto de su código y cómo este campo afecta nuestras vidas. Enfatiza técnicas esenciales para la programación de computadoras, además las metodologías modernas de desarrollo

para la creación de aplicaciones. Trabaja con los conceptos básicos necesarios para comprender las etapas del desarrollo. Se evalúa con exámenes y asignaciones.

FSDE 1702 DESARROLLO DE APLICACIONES 3 CRÉDITOS 60 HORAS
WEB HYPertext PREPROCESSOR (PHP)

Pre-requisitos: COMP 2414, FSDE 1701

El curso enfatiza en las técnicas de programación estructurada dirigida a objetos, desarrollando programas de aplicación utilizando la programación modular con Hypertext Preprocessor (PHP). El estudiante logrará desarrollar una aplicación y todos sus componentes como “front end / back end”, Application Programming Interphase (API) y cliente. Utilizará las mejores prácticas para el desarrollo de aplicaciones con PHP, los estándares y al final del curso podrá crear una aplicación. Se evalúa con exámenes, laboratorios y proyecto. Requiere uso de laboratorio.

FSDE 1703 PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT 3 CRÉDITOS 60 HORAS
CON MARCOS DE REFERENCIA Y LIBRERÍAS “JS”

Pre-requisitos: COMP 2414, FSDE 1701

A través del curso se presentan diferentes técnicas de desarrollo en JavaScript y cómo implementar marcos de referencia y utilización de librerías dentro del entorno de desarrollo integrado. Se hace énfasis en la interacción de JavaScript en la plataforma Node.JS” y en “front-end” como por ejemplo “AngularJS”. Se utilizan los ambientes de programación para crear rutinas y módulos que integren con páginas de Internet interactivas y cómo se podría acelerar el proceso con su integración al navegador “Chrome”. Se evalúa con trabajos y laboratorios. Requiere uso del laboratorio.

FSDE 1704 DESARROLLO CON HERRAMIENTAS.NET 3 CRÉDITOS 60 HORAS

Pre-requisitos: COMP 1205, FSDE 1701

El curso enfatiza en las técnicas de programación estructurada dirigida a objetos. Desarrolla programas de aplicaciones utilizando la programación modular con Visual Studios y el lenguaje de programación C# y sus marcos de referencia .NET. Discute como manejar las funciones, códigos y controles que dispone el lenguaje. Procura crear proyectos con más de una ventana y menús, así, como discutir los conceptos de tratamiento y controles de acceso a base de datos. Se evalúa por medio de exámenes, laboratorio y proyectos. Requiere uso del laboratorio.

FSDE 2701 SEGURIDAD PARA APLICACIONES WEB 3 CRÉDITOS 60 HORAS

Pre-requisitos: COMP 1205, COMP 2414

Este curso expondrá al estudiante a las técnicas y ataques para tecnologías web en diferentes niveles además de cómo se debe proteger. Discutirá técnicas para identificar vulnerabilidades, manipularlas para vulnerar los sistemas. Presenta la forma de proteger los mismos. Se discuten las técnicas de ataque más comunes y cómo evitar o minimizar sus efectos para proteger sus aplicaciones. Se evalúa con exámenes, laboratorios y proyectos.

FSDE 2702 DESARROLLO DE APLICACIONES 3 CRÉDITOS 60 HORAS
CON PYTHON

Pre-requisitos: COMP 2414, FSDE 1701

El curso enfatiza en las técnicas de programación estructurada dirigida a objetos, desarrollando programas de aplicación utilizando la programación modular con Python. Manejará las funciones, códigos y controles que dispone el lenguaje. Creará proyectos de automatización, aplicaciones interpretadas y aplicaciones web, así, como los conceptos de tratamiento y controles de acceso en base de datos, manipulación de data y archivos. Se emplearán conferencias, demostraciones, ejercicios prácticos y de aplicación entre otros para impartir el curso. Se evaluará con exámenes, laboratorios y proyectos. Requiere uso del laboratorio.

FSDE 2703 DESARROLLO DE APLICACIONES 3 CRÉDITOS 60 HORAS
JAVA CON ENFOQUE EN DISPOSITIVOS MÓVILES

Pre-requisitos: COMP 2414, FSDE 1701

A través del curso se presentan diferentes técnicas de desarrollo en Java y como implementar marcos de referencia y utilización de librerías dentro del entorno de desarrollo integrado. Se hace énfasis en la interacción de Java en equipos móviles, en Android Studio y aplicaciones web entre otras. Se utilizarán los ambientes de programación para crear rutinas y módulos que integren con artefactos Android. Requiere conocimientos previos en la lógica detrás del desarrollo. Se emplean estrategias de conferencia, demostración y ejercicios prácticos para impartir el curso. Se evalúan los trabajos desarrollados en clase. Requiere uso del laboratorio.

FSDE 2704 INTEGRACIÓN DE DESARROLLO 3 CRÉDITOS 60 HORAS
Y OPERACIONES

Pre-requisitos: FSDE 1701, FSDE 1702, FSDE 1703, FSDE 1704, FSDE 2701, FSDE 2702, FSDE 2703

El curso enfatiza en las técnicas de integración de desarrollo y operaciones (DevOps), las tecnologías y técnicas utilizadas que harán al desarrollador un profesional efectivo. El estudiante aprenderá sobre virtualización, contenedores y manejadores de nube. Se medirá el aprendizaje con exámenes, laboratorios y proyectos. Requiere uso del laboratorio.

MATH 1701 MATEMÁTICAS APLICADAS 3 CRÉDITOS 45 HORAS

A través del curso se presentan matemáticas aplicadas al mundo de las computadoras, la programación y las redes. Se hace énfasis en el entendimiento básico de: lógica, álgebra, geometría, hexadecimal y entendimiento binario entre otras. Se hace énfasis en la utilización de una calculadora científica para implementar las matemáticas aprendidas y solucionar cálculos complejos. Se emplean estrategias de conferencia, demostración y ejercicios prácticos para impartir el curso.

SEMI 1105 SEMINARIO DE ÉXITO 3 CRÉDITOS 45 HORAS
UNIVERSITARIO Y PROFESIONAL

El seminario busca desarrollar y fortalecer las destrezas y habilidades que mejorarán el rendimiento académico de los estudiantes. Se enfatiza en las destrezas de estudio, manejo y aplicación de herramientas tecnológicas, manejo del tiempo, salud y bienestar emocional y estrés. Se hace énfasis en el manejo de herramientas tecnológicas para elaborar y desarrollar el curso.

SPAN 1101 ESPAÑOL BÁSICO I 3 CRÉDITOS 60 HORAS

El curso SPAN 1101 pretende que el estudiante amplíe las destrezas básicas de comunicación oral y escrita. Se dará especial atención al estudio de la estructura de la oración gramatical simple. Se estudiarán, además, algunos aspectos de la ortografía: signos de puntuación, letras mayúsculas y minúsculas, acentuación y buen uso del léxico. El proceso enseñanza y aprendizaje se llevará a cabo mediante conferencias, discusión socializada, trabajo en equipo y ejercicios interactivos.

SPAN 1102 ESPAÑOL BÁSICO II 3 CRÉDITOS 45 HORAS
Pre-requisito: SPAN 1101

El curso SPAN 1102 tiene como propósito reafirmar las destrezas de comunicación oral y escrita. Se analizarán y discutirán diferentes textos y fragmentos de la literatura puertorriqueña, hispanoamericana y española: cuento, novela, poesía y ensayo. El proceso enseñanza y aprendizaje se llevará a cabo mediante lecturas, discusión socializada, informes orales de análisis literario y trabajo en equipo.

Página 514, 516-518, se sustituyen las tablas de costos de nivel Subgraduado que son efectivos al 1 de julio de 2021.

TABLA DE COSTOS NIVEL SUBGRADUADO

Estructura de costos, por término, para Programas de Certificado, Grado Asociado y Bachillerato:

Cuotas y Otros Cargos	
Transcriptos	5.00
Experiencia de trabajo (Pro-Sigue) - Por cada curso solicitado para evaluación	*150.00
Experiencia de trabajo (portafolio de enfermería) - Por cada curso solicitado	50% costo
Exámenes de reto	210.00
Exámenes de reto enfermería	250.00
Otorgación de grado	75.00
Duplicado de documentos	**5.00
Reemplazo tarjeta identificación	5.00
Insignia universitaria	2.50
Reemplazo sello de estacionamiento	10.00
Duplicado de diploma	15.00
Set de uniforme "Scrubs" para la venta	20.00
Marcador anatómico	20.00
Estetoscopio y esfigmomanómetro	22.00
Estudiante oyente	50.00
Cargo por cheque devuelto "NSF Check"	20.00
Referido a agencia de cobros	20.00
Cantidad de Créditos	Costo por término todos los
12 -18 créditos	\$3,685.00
9 - 11 créditos	\$2,919.00
6-8 créditos	\$1,997.00
5 créditos o menos	\$305.00 por

Si el estudiante matricula 19 créditos o más, el costo (luego de los 18 crs.) se computará proporcionalmente, de acuerdo

con el costo de matrícula por semestre.

* A ser pagados por adelantado.

**Por documento duplicado. No aplica a copia de Programa de Clases. A ser pagado al momento de su solicitud.

*** Estudiantes de continuación que se encuentran matriculados previo al 1 de julio 2021, en los programas de Bachillerato, Grado Asociado y Certificado en Administración de Empresas; Grado Asociado en Administración de Oficinas, tendrán los siguientes costos de estudios:

12-18 créditos	\$3,332.00
9-11 créditos	\$2,499.00
6-8 créditos	\$1,666.00
5 créditos o menos	\$ 277.00 por crédito

-
- Nota:
- a. La universidad se reserva el derecho de modificar los costos de estudios sin previo aviso.
 - b. Se cargará a la cuenta del estudiante el costo por: 1) valor recibido o a recibirse por actividades o servicios no contemplados arriba, siempre y cuando el estudiante este de acuerdo con el mismo; y 2) por multas por violación a los reglamentos, y biblioteca, entre otras.

Fecha de revisión: 4 de mayo de 2021

Fecha de efectividad: 1 de julio de 2021